

Ab sofort nutzbar sind die Strecken mit dem Startpunkt in Polier!

Auf den folgenden Bildern sind die Kontrollpunkte zu sehen, die je nach Strecke angelaufen werden müssen. Zusätzlich kann man noch ein Luftbild mit eingezeichneter Strecke anfordern, um beim ersten Ablaufen die Strecke zu verfolgen. In der APP ist die Strecke auch hinterlegt. Es ist aber natürlich einfacher, wenn man den Streckenverlauf vorher kennt.



Checkpoint 31



Checkpoint 32



Checkpoint 36



Checkpoint 36



Checkpoint 33 (Sichtweise auf Runde Mittel oder Lang)



Checkpoint 33 (Sichtweise auf Runde Triff)



Checkpoint 34



Checkpoint 35 (für alle Runden)